

## **Правила проведения Акции «МАРАФОН ПОБЕД С GAMESPORT 2026» \***

Редакция от 12 декабря 2025 года.

### **1. Цель и название Акции**

Настоящие Правила определяют порядок, условия, место и сроки проведения Акции, размер подарочного фонда Акции, сроки, место и порядок получения подарков (далее – «Правила»). В случае приостановления или досрочного прекращения проведения Акции Организатор Акции уведомляет об этом действующих и потенциальных участников путем размещения информации на сайте Организатора.

**Цель Акции** — повышение лояльности клиентов ТОО «ГеймСпорт», указанных в настоящих Правилах, стимулирование роста количества подписчиков и активаций и повышение узнаваемости бренда Компании.

**Наименование Акции: «МАРАФОН ПОБЕД С GAMESPORT 2026».**

### **2. Территория проведения Акции**

Не ограничена.

### **3. Термины**

**Акция** – рекламное стимулирующее мероприятие, проводимое в соответствии с Законом Республики Казахстан от 19 декабря 2003 г. №508-II «О рекламе» на интернет-ресурсе Организатора.

Розыгрыш призов (Акция) не является конкурсным обязательством в смысле гл. 46 Гражданского кодекса Республики Казахстан и не является лотерей в смысле Закона Республики Казахстан от 09 апреля 2016 г. № 495-V «О лотереях и лотерейной деятельности».

Акция направлена на повышение лояльности клиентов ТОО «ГеймСпорт», указанных в настоящих Правилах, стимулирование роста количества подписчиков и активаций и повышение узнаваемости бренда Компании.

**Организатор Акции** – Товарищество с ограниченной ответственностью «ГеймСпорт».

**Компания** – ТОО «ГеймСпорт».

**Участник Акции** – дееспособные лица, которые прошли регистрацию в GameSport, отвечающие требованиям Акции, согласившиеся с Правилами, выполнившие условия участия в Акции, и предоставившие иные необходимые в соответствии с настоящими Правилами согласия, в том числе (но не ограничиваясь) с Политикой конфиденциальности, опубликованной в сети Интернет по адресу <https://gamesport.kz/assets/docs/gskz/polit.pdf>.

**Победители** – участники Акции, признанные получателями подарков в соответствии с Правилами Акции.

**Билет** - условная единица, применяемая Организатором при проведении Акции, в соответствии с условиями настоящих Правил, означающая виртуальную внутреннюю валюту внутри Приложения “GameSport”, которая автоматически начисляется Участнику при выполнении условий начисления Билетов. Билет не имеет денежной стоимости и не подлежит денежной оценке.

**Задание** - совершение действий, предложенных Участнику Организатором и определяемых для Участника случайным образом, исходя из его активности в приложении, при выполнении которого Участник получает Билет или Билеты.

**Приложение “GameSport”** - программа, предназначенная для ЭВМ, управляемых операционными системами Linux, Windows и MacOS, а также мобильных устройств, управляемых операционными системами Google Android, iOS, либо посредством телеграмм-канала: @GameSportAppBot.

**4. Информация об Организаторе Акции:** Товарищество с ограниченной ответственностью "ГеймСпорт", БИН 221240025406 (далее – «Организатор», «GameSport»).

**Адрес места нахождения:** 010000, Республика Казахстан, город Астана, район Сарыарка, улица Бейбитшилик, здание 43.

## **5. Период проведения Акции**

5.1. Общий срок проведения Акции (включая срок определения последнего Победителя Акции) - с 12 декабря 2025 года по 08 мая 2026 года включительно.

## **6. Условия участия в Акции**

6.1. Информация об Акции распространяется Организатором путем размещения настоящих Правил в Приложении “GameSport”.

6.2. Для того чтобы стать Участником Акции, в период с 12 декабря 2025 года по 07 мая 2026 года включительно, необходимо:

- Зарегистрировать аккаунт на сайте GameSport по адресу: [gamesport.kz](http://gamesport.kz) Один Участник может зарегистрировать только один аккаунт. При обнаружении более одного аккаунта у Участника, дублирующие аккаунты не будут учитываться при определении победителей розыгрыша.
- Оформить подписку на тариф Lite и (или) Pro Аналитика на сайте GameSport.
- Набрать необходимое количество Билетов для принятия участия в конкретном розыгрыше.
- Осуществить вход в Приложение GameSport, либо посредством телеграмм-канала: @GameSportAppBot и подтвердить участие в одном из розыгрышей, путем приобретения участия за определенное количество Билетов. После подтверждения участия в розыгрыше количество Билетов, указанное Участником, списывается со счета Участника.

## **7. Условия начисления Билетов**

7.1. При первичном запуске Приложения GameSport и авторизации в нем, Участнику Акции единоразово начисляется 95 Билетов.

7.2. За каждый активный день подписки на тариф Lite и (или) Pro Аналитика, Участнику ежедневно начисляются Билеты, исходя из следующих данных:

- 1 Билет присваивается за 1 день оплаченной подписки на тариф Lite (Лайт) Аналитика на сайте [gamesport.kz](http://gamesport.kz), в период проведения Акции;
- 3 Билета присваивается за 1 день оплаченной подписки на тариф Pro (Про) Аналитика на сайте [gamesport.kz](http://gamesport.kz), в период проведения Акции.

7.3. За каждое выполненное Задание в Приложении GameSport начисляются дополнительные Билеты.

7.3.1. Доступность Задания определяется случайным образом и не гарантируется Участнику.

7.3.2. Полное описание Задания, срок для выполнения Задания, количество Билетов за его выполнение отображаются в виде комментариев к Заданию.

7.3.3. Список предложенных Участнику Акции Заданий периодически обновляется.

7.3.4. Задание не будет засчитано если оно не выполнено в срок, указанный в комментариях к Заданию, либо если Участник не в полной мере выполнил условия Задания.

7.4. Количество Билетов, которое Участник может использовать для подачи заявки на участие, отображается в личном кабинете Участника в Приложении GameSport.

## **8. Участники Акции**

8.1. Дееспособные лица, совершившие действия в соответствии с п. 6.2. настоящих Правил.

8.2. К участию в Акции не допускаются сотрудники Организатора, их аффилированные лица (сотрудники аффилированных с ними лиц), сотрудники организаций, участвующих в подготовке и проведении Акции, принимающие непосредственное участие в организации проведения Акции, а также члены семей всех упомянутых лиц.

## **9. Фонд Акции. Подача заявки.**

9.1. Фонд Акции формируется за счет средств Организатора.

9.2. Участники, выполнившие действия, перечисленные в п. 6.2 настоящих Правил, имеют возможность подать заявку на участие в розыгрыше, и по результатам розыгрыша получить один из подарков, указанных в настоящих Правилах.

9.3. При подаче заявки на участие в розыгрыше Участник расходует число Билетов, указанных в п. 9.9.1–9.9.2.

9.4. Участник вправе повторно подавать заявку на участие в розыгрыше неограниченное количество раз, а также подать заявку на участие одновременно в нескольких категориях, указанных в п. 9.9.1–9.9.2, при условии достаточного числа Билетов.

9.5. Каждой заявке Участника присваивается уникальный номер (ID).

9.6. За период Акции Участник вправе получить подарок в каждой категории, указанной в п. 9.9.1–9.9.2 не более одного раза.

9.7. Количество и объем подарков ограничено объемом общего подарочного фонда Акции.

9.8. Подарки не подлежат обмену. Денежный эквивалент стоимости подарков не предоставляется.

9.9. Вид, количество и стоимость подарков:

9.9.1. В розыгрыше для Участников с количеством 200 Билетов:

- Путевка **OneTwoTrip** в количестве 1 шт. стоимостью 750 000 тенге;
- **MacBook Air 15" M3** в количестве 1 шт. стоимостью 680 000 тенге;
- **Apple iPhone 17 Pro 256Gb Cosmic Orange** в количестве 1 шт. стоимостью 781 800 тенге;
- **Фен-стайлер Dyson** в количестве 1 шт. стоимостью 399 990 тенге;
- **Яндекс станция Max 2** в количестве 1 шт. стоимостью 192 900 тенге.

9.9.2. В розыгрыше для Участников с количеством 80 Билетов:

- **ТВ станция Яндекса 43** в количестве 1 шт. стоимостью 299 990 тенге;
- **Фен Dyson** в количестве 1 шт. стоимостью 209 990 тенге;
- **Apple watch SE** в количестве 1 шт. стоимостью 149 990 тенге;
- **AirPods Pro 2** в количестве 1 шт. стоимостью 139 900 тенге;
- **Яндекс станция Midi** в количестве 1 шт. стоимостью 99 990 тенге.

Итого общий подарочный фонд Акции составляет 3 704 550 (три миллиона семьсот четыре тысячи пятьсот пятьдесят) тенге.

\*стоимость подарков указана без учета налога.

## **10. Порядок определения победителей Акции**

10.1. Победители розыгрышей подарков определяются каждый месяц в месяце следующем за месяцем Акции в следующие даты:

- 16 января 2026 г.;
- 13 февраля 2026 г.;
- 13 марта 2026 г.;
- 10 апреля 2026 г.;
- 08 мая 2026 г.

10.2. Вид подарка в каждой отдельной категории (п. 9.9.1 - 9.9.2 настоящих Правил) в каждом месяце будет определяться с помощью генератора случайных чисел.

10.3. Победители розыгрыша подарков будут определены с помощью генератора случайных чисел, который определит номер ID заявки, присвоенный Участнику Акции при подаче заявки на участие в розыгрыше.

10.4. Информация о победителях публикуется на сайте Организатора по адресу <https://gamesport.kz/marathon-victories-v2/results>, в приложении GameSport, на YouTube-канале GameSport и других социальных сетях Организатора в течение 3 рабочих дней с момента подведения итогов розыгрыша.

10.5. Для получения подарка Победитель должен обратиться к Организатору по электронной почте по адресу [support@gamesport.kz](mailto:support@gamesport.kz). Если Победитель не обращается за подарком в течение 60 (шестидесяти) календарных дней с момента проведения розыгрыша Организатор вправе распорядиться подарком по своему усмотрению.

## **11. Порядок и сроки вручения подарков**

11.1. Вручение подарка осуществляется путем отправления соответствующего подарка на почтовый адрес Победителя, названный Организатору при оповещении о победе.

11.2. Организатор считается исполнившим обязательства по вручению подарка Победителю в момент отправки подарка по указанному Победителем адресу. Организатор не несет ответственность за сроки и качество доставки подарка курьерскими и/или почтовыми службами. Организатор не несет ответственности за неполучение подарка Победителем в случае предоставления Победителем недостоверных, либо неполных данных. Организатор не осуществляет повторную отправку подарка, в случае неверно указанных данных.

11.3. Подарок не подлежит вручению по следующим основаниям:

- Победитель не связался с Организатором, согласно условиям п. 10.5 настоящих Правил в указанные сроки и (или) не предоставил информацию, необходимую для вручения подарка;
- Победитель отказался от подарка;
- подарок отправлен обратно Организатору в связи с неверно указанными Победителем данными (неправильный адрес, адресат) или отсутствием получателя по указанному адресу.

## **12. Обработка персональных данных**

12.1. Принимая участие в Акции, Участник дает свое согласие Организатору на обработку своих персональных данных, а именно сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, уничтожение своих персональных данных на весь срок проведения Акции и в течение 3-х (трех) лет после её окончания, в соответствии с положениями, предусмотренными Законом Республики Казахстан от 21.05.2013 г. № 94-В «О персональных данных и их защите» (далее - Закон), а также Политикой обработки персональных данных (Политика конфиденциальности), доступной на странице <https://gamesport.kz/assets/docs/gskz/polit.pdf>, в целях проведения Акции, включая информирование об Акции, определения победителей Акции и вручения Призов.

12.2. Факт участия в Акции является свободным, конкретным, информированным и сознательным выражением согласия Участника на обработку Организатором персональных данных Участника любыми способами, необходимыми в целях проведения Акции, и в порядке, предусмотренном настоящими Правилами. Под персональными данными в целях настоящих Правил понимается любая информация, относящаяся к прямо или косвенно определенному или определяемому физическому лицу (субъекту персональных данных).

12.3. Согласие действительно с момента начала участия Участника в настоящей Акции.

12.4. Факт участия в Акции подразумевает, что Участник соглашается с тем, что в случае участия или победы данные Участника (сведения о фамилии, имени, отчестве или Никнейме и ID) могут быть использованы Организатором, в том числе, для публичной демонстрации на сайте и/или на странице сообщества Организатора в социальных сетях в качестве информации, связанной с Акцией, ее проведением, определением победителей Акции, а также выигрыше (Призе) Победителей, в случаях, указанных в настоящих Правилах и (или) предусмотренных действующим законодательством Республики Казахстан.

12.5. Организатор Акции гарантирует необходимые меры защиты персональных данных от несанкционированного доступа. Все персональные данные, сообщенные Участниками для целей участия в Акции, будут храниться и обрабатываться Организатором Акции в соответствии с действующим законодательством Республики Казахстан.

12.6. Участник имеет право в любой момент отозвать свое согласие на обработку персональных данных, направив Организатору уведомление посредством электронной почты на электронный адрес: [support@gamesport.kz](mailto:support@gamesport.kz) с пометкой «Отзыв согласия на обработку персональных данных».

### **13. Ограничения**

13.1. Участник настоящим соглашается, что в целях противодействия злоупотреблениям при участии в данной Акции, Организатор оставляет за собой право применять различные, в том числе прямо не указанные в настоящих Правилах, способы проверки того, что Участник Акции действует в соответствии с Правилами, а также без объяснения причин отказывать в предоставлении доступа к отдельным действиям в рамках Акции и к самой Акции в случае выявления злоупотреблений и/или недобросовестного участия. В частности, но не ограничиваясь, в случаях:

13.1.1. Если по мнению Организатора, Участник Акции использует различных ботов, парсинг и иные технические методы для злоупотребления механиками Акции и получения преимущества над другими Участниками Акции, в том числе в целом ведет себя недобросовестно, Организатор вправе исключить Участника из участия в Акции или отключить доступ Участника к механикам Акции;

13.1.2. Если до начала периода проведения Акции или в период проведения Акции Участник нарушал или нарушает лицензионное соглашение с ТОО “ГеймСпорт” или правила платформы ТОО “ГеймСпорт”, Организатор вправе исключить Участника Акции из участия в Акции;

13.2. Во избежание перегрузки системно-аппаратного комплекса и технических сбоев в работе приложения “GameSport”, Организатор оставляет за собой право ограничить круг Участников Акции. В случае, если проведение Акции в любой момент в течение Периода проведения Акции будет представлять угрозу системно-аппаратному комплексу Организатора, Организатор вправе досрочно прекратить проведение Акции без уведомления Участников.

13.3. В случае если начисление Билетов производилось за выполнение Задания, которое предполагало оплату Тарифа в рамках лицензионного соглашения с ТОО “ГеймСпорт”, при возврате денежных средств (по любым обстоятельствам), Организатор вправе исключить Участника Акции из участия в Акции.

### **14. Права и обязанности участников Акции и Организатора Акции, иные условия**

14.1. Участники Акции имеют права и несут обязанности, установленные действующим законодательством Республики Казахстан.

14.2. Каждый Участник Акции вправе отказаться или воздержаться от участия в Акции.

14.3. Организатор Акции, а также уполномоченные им лица не несут ответственности за непредоставление Участнику Акции сведений, необходимых для получения подарка, по не зависящим от Организатора причинам, а также за неисполнение (несвоевременное исполнение) Участниками Акции обязанностей, предусмотренных настоящими Правилами.

14.4. Организатор Акции вправе отозвать или изменить условия данной Акции без указания причин. Надлежащим уведомлением Участников Акции о наличии дополнений (изменений) в настоящих Правилах является размещение этой информации в приложении GameSport.

14.5. Организатор вправе принять решение об отказе от вручения Участнику Акции подарка в случае несоблюдения Участником Акции условий и ограничений, предусмотренных настоящими Правилами.

\* В соответствии с законодательством Республики Казахстан, полученный Победителем выигрыш (подарок) подлежит налогообложению, и Организатор является налоговым агентом, на которого законом возлагается обязанность по исчислению и уплате за Победителя налога. Организатор оплачивает налог за Победителя в соответствующий налоговый орган по месту регистрации Победителя.